

Divar 2 Archive Player

Komma igång 2

Starta programmet 2

Introduktion till huvudfönstret 3

Kameraikonerna 3

Visa bilder 4

Tilldela skärmdelar 4

Kameravyer 4

ATM/POS-transaktioner 4

Använda uppspelningskontrollerna 5

Spela en stillbild 6

Söka efter en bild 6

Kontrollera behörighet 6

Komma igång

Med Divar Archive Player kan du visa arkiverade videoinspelningar på en dator som har arkiverats från Control Center-programmet. Den ger dig också möjlighet att verifiera behörigheten hos arkiverat videomaterial.

Systemkrav

Plattform: En dator med Windows 98, Windows Millennium, Windows NT 4.0 (SP4), Windows 2000 eller Windows XP.

Lägsta datorkrav för Archive Player:

- Processor: 450 MHz Pentium II (eller motsvarande)
- RAM-minne: 64 MB*
- Ledigt hårddiskutrymme: 10 MB
- Grafik: 800x600 med 16-bitars färg.

* beroende på operativsystem

Installation

När du arkiverar en video kopieras Archive Player automatiskt till samma katalog som arkivfilen. Du behöver inte installera Archive Player separat. Om du kopierar arkivfilen till en CD- eller DVD-skiva senare måste du även ta med filen ArchivePlayer.exe.

När du använder en extern CD-/DVD-brännare kopieras den nödvändiga programvaran för att spela upp ett videosegment på en dator (Archive Player) till skivan när det lokala arkivet skapas. Om du vill vara säker på att programvaran finns i Divar läser du in den senaste versionen av Archive Player till Divar från den CD-ROM som medföljde den externa CD/DVD-brännaren.

Starta programmet

Starta programmet genom att dubbelklicka på filen ArchivePlayer.exe.

Så här öppnar du ett videoarkiv

När du startar programmet visas en lista med tillgängliga arkivfiler.
(Arkivfiler identifieras av filnamnstillägget **.dvr.**)


1. Välj den arkivfil som du vill visa.
 - > Om du inte kan se den fil du vill öppna, bläddrar du nedåt i listan eller väljer rätt plats.
2. Klicka på **Open** (öppna).

Om du vill avsluta programmet klickar du på **Exit** (avsluta).


Introduktion till huvudfönstret

Huvudfönstret visas när du väljer en arkivfil. Den vänstra sidan av fönstret har tre knappar som alltid visas.


Knappen Open (öppna)

Om du vill öppna ett arkiv klickar du på **Open** (öppna) . Fönstret Open Video (öppna video) visas. Välj en annan arkivfil och klicka sedan på **OK** i fönstret Open video (öppna video).

Hjälpknapp

Du kan när som helst klicka på **Help** (hjälp)  om du vill visa ett hjälpfönster.

Knappen Exit (avsluta)

Om du vill avsluta Archive Player klickar du på **Exit** (avsluta) .

Förklaring av kameraikonerna

Kameraikonerna visas överst till höger på skärmen.

Kameraikonerna visar kameraanslutningens nummer. Det är bara de som tagits med under arkiveringen som är tillgängliga. Statusen och kameratypen anges av den typ av ikon som används.



Kamera vald (gul).



Kamera ej vald - Visar en kamera som kan väljas.



Kamera ej tillgänglig.

Tolka ikonernas färger

- Avaktiverade funktioner är nedtonade.
- Aktiva val är gula.

Visa bilder

tilldela skärmdelar

En skärmdel är en enstaka kamerabild i en flerskrämsvisning.

Så här tilldelar du en kamera till en skärmdel:

1. Klicka på en skärmdel.
> Den markerade skärmdelen har en gul kantlinje.
2. Klicka på en numrerad kameraikon.
> Den valda kameraikonen är gul.




Så här ångrar du en skärmdelstilldelning:

1. Klicka på en skärmdel.
> Ikonen för den kamera som tilldelats skärmdelen markeras.
2. Klicka på den valda kameraikonen.
> Skärmdelen är tom när kameratilldelningen tas bort.

Kameravyer

Så här växlar du visningsläge:




1. Klicka på någon av kameravyikonerna om du vill ändra visningskonfigurationen för skärmdel.
> Visningslägena som finns tillgängliga är: Single (en bild) , Quad (fyra bilder)  och Full-screen (helskärm) .
2. Om du vill ändra zoomfaktor drar du i zoomreglaget.

När zoomen är markerad vänsterklickar du på skärmdelen för att zooma in eller högerklickar för att zooma ut. Klicka, håll och dra i skärmdelen om du vill flytta runt bilden.

ATM/POS-transaktioner


Så här visar du ATM/POS-transaktioner som arkiverats med en Divar 2 ansluten till en ATM/POS-brygga:


1. Klicka på transaktionsikonen .
> Transaktionsvisningsfönstret öppnas.
> Informationen för den valda kameran visas.

Använda uppspelningskontrollerna





uppspelning

Klicka på **Play** (spela upp)  om du vill spela upp inspelad video i uppspelningsfönstret.

- > Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget .
- > Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på datorns hastighet och uppspelningshastighet.

uppspelning bakåt


Klicka på **Play Rev.** (uppspelning bakåt)  för att spela upp inspelad video bakåt i uppspelningsfönstret.

- > Uppspelningshastigheten beror på inställningen av hastighetsreglaget .
- > Det kan hända att vissa bildrutor hoppas över beroende på datorns hastighet och uppspelningshastighet.

uppspelningshastighet

Skjutreglaget styr hastigheten på kontinuerlig uppspelning bakåt eller framåt. Värdet **All** (alla) innebär att inga bildrutor hoppas över vid den snabbaste hastigheten som tillhandahålls av systemet.


stillbild

Klicka på **Still** (stillbild)  om du vill göra paus i uppspelningen.

- > Den sista bilden visas som en stillbild i uppspelningsfönstret.


stega framåt

Stegfunktionen är bara aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step forward** (stega framåt)  om du vill mata framåt en bildruta.
2. Håll ned knappen om du vill fortsätta steg med högst 3 bildrutor per sekund.

stega bakåt




Stegfunktionen är bara aktiv i stillbildsläget.

1. Klicka på **Step backward** (stega bakåt)  om du vill flytta en bildruta bakåt.
2. Håll ned knappen om du vill fortsätta steg med högst 3 bildrutor per sekund.

Spela in en stillbild

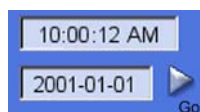
Du kan spela in stillbilder från helskärmvisningen för en kamera och spara dem på datorns hårddisk i ett bitmapformat.

Så här sparar du en bild från den aktiva skärmdelen till datorns hårddisk:

1. Klicka på enbilsikonen  om du vill visa bilderna från en kamera.
2. Klicka på **Still** (stillbild)  om du vill frysa bilden.
3. Klicka på **Capture** (spela in) .
> Fönstret Snapshot (ögonblicksbild) visas.
4. Om du vill ändra standardplats bläddrar du till den plats i datorns filsystem där du vill lagra bildfilen.
5. Om du vill ändra filnamnet skriver du ett nytt namn för filen.
6. Klicka på **Save** (spara).

Ögonblicksbilden har en upplösning om 720x484 bildpunkter i NTSC och 720x576 bildpunkter i PAL. Behörighetsinformation visas under bilden.

Söka efter en bild




1. Fyll i ett klockslag och ett datum.
2. Klicka på **Go** (gå)
> En stillbild visas av den första kameran på det angivna klockslaget och datumet.

Kontrollera behörighet

1. Klicka på **Check** (kontrollera) för att verifiera arkivets behörighet.
 - > En förloppsindikator kan visas om kontrollen tar lite längre tid.
 - > Ett informationsfönster anger arkivets behörighet.

Verifiera enskilda bildrutor

Om du vill verifiera behörigheten för enskilda bildrutor gör du paus i uppspelningen och klickar sedan på informationsikonen  i en skärmdel. Då öppnas ett fönster med behörighetsinformation. I det här fönstret visas detaljerad information om den bildruta som visas i skärmdelen när du klickade på det.